



# PROYECTO ARTIN FUTURE

## MÓDULO 2

### UNIDAD 2.1 MATERIAL DE EJEMPLO:

### DESARROLLO A TRAVÉS DE UN

### ENFOQUE HÁPTICO



Desarrollado por:

Technische Universität Dresden

## MÓDULO 2 | UNIDAD 2.1 – MEMORIA DE DESARROLLO

### CARTAS

**Tiempo:** ~ 20 min.

#### Preparación:

Materiales necesarios...

- Mesa
- Barajas de memoria
- Equipos de 2

#### Description:

El juego memorístico es un juego común infantil al que se juega con unas cartas. Las cartas tienen dibujos en una cara y cada dibujo se repite en dos cartas. El juego comienza con todas las cartas boca abajo y los jugadores de turnan para girar dos cartas. Si el dibujo de las dos cartas coincide, se quedan las cartas, sino se vuelven a girar. El ganador es quien haya conseguido más cartas una vez que se hayan cogido todas.



#### Reglas:

- El mazo está conformado por diferentes parejas de cartas
- Cada turno, se da la vuelta a dos cartas (una cada vez de modo que se vea una antes de girar la segunda)
- Si las dos cartas coinciden, se quitan del juego, sino se vuelven a girar
- El juego termina cuando no quedan cartas

## MÓDULO 2 | UNIDAD 2.1 – MEMORIA DE DESARROLLO

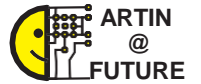
---

Plantilla para imprimir materiales:


### Fuentes:

Peter Collingridge: *Juego de memoria. Las matemáticas de los juguetes y juegos*. En: <https://www.petercollingridge.co.uk/blog/mathematics-toys-and-games/memory-game/> Última visita: 01.12.2021

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



# ARTIN FUTURE



TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DRESDEN



DAUGAVPILS TEHNIKUMS



Este proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea en el marco del programa Erasmus+. Esta publicación reflexiona únicamente la perspectiva del autor y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en ella. (2020-1-DE02-KA226-VET-00813)